



# ŁÓDZKI ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI

## Wydział Gier i Dyscypliny

91-427 Łódź, ul. Kamińskiego 7/9, tel./fax (0-42) 205-58-65, e-mail: [biuro@lzkosz.lodz.pl](mailto:biuro@lzkosz.lodz.pl)

Nr konta: 51 1020 3352 0000 1402 0084 4423, regon 472287007, NIP 725-17-65-778

## **KOMUNIKAT W GiD-ŁZKosz nr 16/2008 z dnia 28 grudnia 2008 roku**

### REGULAMIN ROZGRYWEK KLASY ŻAK U-12 W SEZONIE 2008/2009:

#### **I. Uczestnictwo:**

Drużynę stanowią zawodnicy jednego klubu. Zespół liczy minimum 10 zawodników, maksimum 12.

#### **II. Przepisy gry:**

1. Zawody odbywają się zgodnie z przepisami ustalonymi przez Wydział Szkolenia ŁZKosz.
2. Czas gry: 4 kwarty po 10 minut.
  - ❖ czas zatrzymywany na rzuty za faul
  - ❖ na koniec każdej kwarty
  - ❖ kiedy sędzia sygnalizuje zatrzymanie gry
  - ❖ na czas wzięty przez trenera (odpowiednio: 1, 1, 1, 2).
3. Zawody rozgrywane są piłkami nr 5.
4. Mecze należy rozgrywać wyłącznie na koszach zawieszonych na wysokości 2,60 m.
5. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 metry.
6. Zalicza się rzuty za trzy punkty.
7. Obowiązuje przepis: 3., 5., 8. sekund.
8. Obowiązuje przepis o powrocie piłki na własną połowę
9. Obowiązuje przepis o przyznaniu dodatkowego rzutu za faul na zawodniku wykonującym celnie rzut za 2 lub 3 punkty.
10. W meczu zakończonym remisem obowiązuje trzyminutowa dogrywka (-wki) z jednym czasem dla trenera.

#### **III. Zasady Gry:**

1. W pierwszej kwarcie trener desygnuje do gry 5. zawodników (-czek).
2. W drugiej kwarcie trener desygnuje do gry inną piątkę zawodników (-czek).
3. W pierwszej i drugiej kwarcie nie można dokonywać zmian w trakcie gry, z wyjątkiem: pięciu przewinień, kontuzji, dyskwalifikacji. Przy dziesięciu zawodnikach wpisanych do protokołu zawodów, drużyna kończy kwartę w niepełnym składzie (4 lub 3). Przy 11-12 zawodnikach, na boisko wchodzi 11. lub 12. zawodnik, który gra do końca kwarty.
  4. w trzeciej kwarcie obowiązuje dowolność zmian w składzie zespołu.
  5. 11-12 zawodnik, jeżeli nie brał udziału w grze, musi zagrać w trzeciej kwarcie.
  6. po utraconym koszu lub ostatnim celnym rzucie wolnym, drużyna przeciwna kryje od linii rzutów wolnych (strefa ochronna pozwalająca zespołowi na wyprowadzenie piłki spod kosza).
  7. Obowiązuje bezwzględny zakaz krycia strefą (także „zona press”). W obronie na całym boisku kryjemy „każdy swego” bez udzielania pomocy.
  8. W przypadku przybycia na zawody drużyny w składzie mniejszym niż 10 osób, mecz należy rozegrać, ale zespół naruszający ten przepis przegrywa mecz walkowerem 0:20.
  9. Za zwycięstwo przyznaje się drużynie 2. punkty, pokonanym 1. punkt.

**PRZEWODNICZĄCY**  
Wydziału Szkolenia ŁZKosz

/-/

Ryszard Andrzejczak